

VARIABLE	DESCRIPCIÓN	OBSERVACIONES
id_evento	Identificador del evento	Identificador numérico del evento
clave_ent	Clave de la entidad	Clave INEGI de la entidad de ocurrencia del evento
clave_mun	Clave del municipio	Clave INEGI del municipio de ocurrencia del evento
dia	Día	Día en que ocurrió el evento
mes	Mes	Número del mes en que ocurrió el evento
anio	Año	Año en que ocurrió el evento
descripcion	Descripción de los hechos	<p>Esta variable fue anonimizada utilizando una librería de código abierto para el procesamiento del lenguaje natural en Python llamada SpaCy. Utilizamos una muestra de 3,700 eventos (aproximadamente 6% de la Base oculta) para entrenar el modelo que identificó y extrajo los nombres propios en las descripciones de los eventos. Después de realizar la limpieza con el modelo, revisamos cada una de las más de 58,000 descripciones a mano para corregir cualquier dato personal que no fuera detectado por el modelo.</p> <p>Los criterios de anonimización en las descripciones de los eventos fueron los siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se mantuvo la información sobre el día de ocurrencia del evento, pero se eliminó el resto de la información más detallada sobre la temporalidad. • Se mantuvo la información sobre el municipio en dónde ocurrieron los eventos, pero se eliminaron las referencias geográficas más específicas como nombres de colonias, calles, etc. • Se eliminó la información sociodemográfica sobre las víctimas excepto el sexo • Se eliminaron los alias • Se eliminaron las descripciones de tatuajes • Se eliminaron placas o identificaciones o números de serie • Se eliminaron parentescos • Se eliminaron nombres de grupos delictivos

lugar_delito	Lugar en el que ocurrió el evento	Se refiere al lugar físico en donde ocurrió el evento, por ejemplo, área deportiva, cantina, centro comercial, etc.
lugar_delito_agrupada	Lugar en el que ocurrió el evento. Las categorías que puede tomar esta variable son: Carreteras y caminos Cuerpos de agua Domicilios particulares Negocios Vehículos Vía pública Zonas rurales Sin dato	En esta variable agrupamos los lugares de la variable lugar_delito, para tener menos categorías. La agrupación es nuestra, cuando en la variable lugar_delito no había información, creamos la variable a partir de las descripciones de los eventos si es que había suficiente información.
participacion_autoridad	Variable booleana o dummy que especifica si hubo una autoridad de seguridad involucrada en el evento. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrada ninguna autoridad de seguridad y de 1 cuando sí estuvieron involucradas autoridades de seguridad.	Esta variable la creamos a partir de la variable modalidad.
corporacion_policiaca	Tipo de autoridad de seguridad involucrada en el evento. Las categorías que esta variable puede tomar son: Ejército Guardia Nacional Marina PGR o FGR Seguridad Física de PEMEX Bases de Operaciones Mixtas (BOM) Policía federal Policía estatal Policía municipal Gobierno federal Gobierno estatal Gobierno municipal Policía ministerial Varias autoridades No aplica (NA)	La variable toma el valor de "No aplica" en los eventos en los que no hay participación de las autoridades de seguridad.
grupo_delictivo1	Grupo delictivo 1	Grupo delictivo que participó en los eventos, si se identifica al menos un grupo delictivo. Cuando no se identifica ningún grupo delictivo aparece "Sin dato".
grupo_delictivo2	Grupo delictivo 2	Grupo delictivo que participó en los eventos, si se identifican dos grupos delictivos. Cuando no se identifican dos grupos delictivos aparece "NA" (no aplica)

grupo_delictivo3	Grupo delictivo 3	Grupo delictivo que participó en los eventos, si se identifican tres grupos delictivos. Cuando no se identifican tres grupos delictivos aparece "NA" (no aplica)
total_fallecidos	Número total de personas fallecidas	
fallecidos_hombre	Número de hombres fallecidos	
fallecidas_mujer	Número de mujeres fallecidas	
fallecidos_sexo_noregistrado	Número de personas fallecidas cuyo sexo no fue registrado	
menores_edad_fallecidos	Número de menores de edad fallecidos	
autoridades_o_civiles_fallecidos	Número de autoridades de seguridad y civiles fallecidos	Las autoridades de seguridad fallecidas pueden ser personas fallecidas de las siguientes instituciones: ejército, guardia nacional, marina, policía ministerial, policía federal, policía estatal, policía municipal, seguridad física de PEMEX, FGR o PGR, gobierno federal, gobierno estatal y gobierno municipal. Además, en esta variable se incluyen las personas fallecidas identificadas como "civiles". Civiles hace referencia a personas que no fueron clasificadas por las autoridades de seguridad como autoridades ni presuntos delincuentes.
presuntos_delincuentes_fallecidos	Número de presuntos delincuentes fallecidos	En la base original esta variable se llama "cantidad_de_delincuentes_fallecidos", hemos agregado "presuntos" porque al revisar las descripciones de los eventos observamos que cuando no se tienen claridad de quiénes son las personas fallecidas se llegan a clasificar como "delincuentes".
total_lesionados	Número total de personas lesionadas	
autoridades_lesionadas	Número de personas que forman parte de alguna institución de seguridad que fueron lesionadas	
presuntos_delincuentes_lesionados	Número de presuntos delincuentes lesionados	
civiles_lesionados	Número de civiles lesionados	
numero_detenidos	Número de personas detenidas	
modo_de_muerte1	Modo de muerte 1	Modo de muerte identificado en el evento. Casi siempre las víctimas de un mismo evento registran el mismo modo de muerte. Cuando no se tiene información sobre el modo de muerte aparece "Sin dato".

modo_de_muerte2	Modo de muerte 2	Segundo modo de muerte identificado, si hay más de un modo de muerte en el evento. Cuando no hay más de un modo de muerte identificado aparece "NA".
modo_de_muerte3	Modo de muerte 3	Tercer modo de muerte identificado, si hay más de dos modos de muerte en el evento. Cuando no hay más de dos modos de muerte identificados aparece "NA".
modo_de_muerte4	Modo de muerte 4	Cuarto modo de muerte identificado, si hay más de tres modos de muerte en el evento. Cuando no hay más de tres modos de muerte aparece "NA".
modo_de_muerte5	Modo de muerte 5	Quinto modo de muerte identificado, si hay más de cuatro modos de muertes en el evento. Cuando no hay más de cuatro modos de muerte identificados aparece "NA".
fosa	Variable booleana que captura si se hallaron fosas en el lugar del evento o cuerpos enterrados o semienterrados. Toma el valor de 0 cuando no se hallaron cuerpos en fosas (enterrados o semienterrados) y 1 cuando sí.	
mensaje	Variable booleana que captura si los presuntos grupos delincuenciales dejaron algún mensaje. Toma el valor de 0 cuando no se dejaron mensajes y 1 cuando se dejó algún mensaje.	
armas_utilizadas	Armas utilizadas. Las categorías que puede tomar esta variable son: Arma blanca Fuego (arma de fuego) Granada y/o explosivo Objeto contundente Sustancias corrosivas Sin dato	Tipo de armas utilizadas en el evento, si se utilizó alguna y se pudo identificar el tipo de arma. Si no se identifica el tipo de arma o no se utilizaron armas aparece "Sin dato".
calibre	Calibre de las armas de fuego utilizadas. Algunas categorías que esta variable puede tomar son: 9 mm 45 mm 38 super 7.62X39 mm .223"	Cuando hay diferentes armas de fuego en un mismo evento, los diferentes calibres se separan con punto y coma. Cuando se usó un arma de fuego, pero no se tiene el calibre aparece "Sin dato". Cuando no se usó arma de fuego aparece "NA" (no aplica).
aseguramientos_armas	Número de armas aseguradas por parte de las autoridades	

aseguramientos_vehiculos	Número de vehículos asegurados por parte de las autoridades	
aseguramientos_cargadores	Número de cargadores asegurados por parte de las autoridades	
aseguramientos_cartuchos	Número de cartuchos asegurados por parte de las autoridades	
otros_aseguramientos	Variable booleana que captura si se realizaron otros aseguramientos. Toma el valor de 0 cuando no se realizaron otros aseguramientos y 1 cuando sí se realizaron.	Si aseguraron las autoridades otras mercancías como granadas, lanzagranadas y otro tipo de armamento.
participa_ejercito	Variable booleana que captura si estuvo involucrado el ejército en el evento. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrado y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaica.
participa_guardia_nacional	Variable booleana que captura si estuvo involucrada la guardia nacional. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrada y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaica.
participa_marina	Variable booleana que captura si estuvo involucrada la marina. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrada y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaica.
participa_policia_ministerial	Variable booleana que captura si estuvo involucrada la policía ministerial. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrada y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaica.
participa_policia_federal	Variable booleana que captura si estuvo involucrada la policía federal. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrada y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaica.
participa_policia_estatal	Variable booleana que captura si estuvo involucrada la policía estatal. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrada y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaica.
participa_policia_municipal	Variable booleana que captura si estuvo involucrada la policía municipal. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrada y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaica.

participa_pgr_fgr	Variable booleana que captura si estuvo involucrada la PGR o FGR. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrada y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaa.
participa_gobierno_federal	Variable booleana que captura si estuvo involucrado el gobierno federal. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrado y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaa.
participa_gobierno_estatal	Variable booleana que captura si estuvo involucrado el gobierno estatal. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrado y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaa
participa_gobierno_municipal	Variable booleana que captura si estuvo involucrado el gobierno municipal. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrado y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaa
participa_seguridad_pemex	Variable booleana que captura si estuvo involucrada la seguridad física de PEMEX. Toma el valor de 0 cuando no estuvo involucrada y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaa
participa_bom	Variable booleana que captura si estuvo involucrada las Bases de Operaciones Mixtas (BOM). Toma el valor de 0 cuando no estuvieron involucradas y 1 cuando sí.	Esta variable la construimos a partir de la variable corporacion_policiaa
fallecidos_ejercito	Número de personas del ejército fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).
fallecidos_guardia_nacional	Número de personas de la guardia nacional fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).
fallecidos_marina	Número de personas de la marina fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).
fallecidos_policia_ministerial	Número de personas de la policía ministerial fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).

fallecidos_policia_federal	Número de personas de la policía federal fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).
fallecidos_policia_estatal	Número de personas del ejército fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).
fallecidos_policia_municipal	Número de personas del ejército fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).
fallecidos_fgr_pgr	Número de personas de la FGR o PGR fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).
fallecidos_gobierno_federal	Número de personas del gobierno federal fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).
fallecidos_gobierno_estatal	Número de personas del gobierno estatal fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).
fallecidos_gobierno_municipal	Número de personas del gobierno municipal fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).
fallecidos_seguridad_pemex	Número de personas de la seguridad física de PEMEX fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).
fallecidos_civil	Número de personas civiles fallecidas en el evento	Esta variable la construimos a partir de una variable que en la base oculta a nivel víctima tiene el nombre de: "Policías, funcionarios públicos y/o civiles (en caso de que las víctimas sean autoridades, elementos policiales, militares activos y/o civiles).

<p>modalidad</p>	<p>Modalidad del evento. Las categorías que puede tomar esta variable son:</p> <ul style="list-style-type: none"> Agresiones directas Agresiones por enfrentamiento Enfrentamientos Homicidios Vinculados a la Delincuencia Organizada (HVDO) 	<p>Es la forma en cómo clasifican los eventos las autoridades de seguridad que construyen la Base oculta. La diferencia principal que encontramos en las categorías es que solo en las Agresiones directas y en las Agresiones por enfrentamiento se registra alguna autoridad de seguridad involucrada. La Base oculta denomina como "agresiones" todos los eventos violentos en los que interviene una autoridad, es decir, según la narrativa de las autoridades de seguridad nunca son ellas quienes hacen el primer disparo y los únicos actos violentos perpetrados por autoridades son aquellos que ocurrieron como respuesta a agresiones de otros actores.</p> <p>Agresiones directas: son ataques contra autoridades o bienes del gobierno, como patrullas o puestos de revisión, en las que no hay respuesta armada por parte de la autoridad.</p> <p>Agresiones por enfrentamiento: es cuando las autoridades sí responden con violencia armada ante una supuesta agresión inicial de parte de presuntos delincuentes, es decir, se registran disparos tanto de civiles como de autoridades. La narrativa oficial solo distingue entre haberse defendido en agresiones por enfrentamiento o no haberse defendido en agresiones directas; nunca reconoce que la autoridad inicie el fuego o escale el encuentro.</p> <p>Enfrentamientos: a diferencia de las "agresiones por enfrentamiento", donde participa alguna autoridad, la base llama así a intercambios de violencia armada que ocurren solo entre civiles, presuntos integrantes del crimen organizado.</p> <p>Homicidios Vinculados a la Delincuencia Organizada (HVDO): en registros oficiales se definen como "homicidio doloso cuya víctima y/o victimario es presumiblemente miembro de algún grupo criminal. No es resultado de un enfrentamiento ni de una agresión (...). Tampoco presume la participación de autoridad alguna". En la versión previa a la Base oculta (en la Base Presidencia) se les denominaba "homicidios por ejecución". Para ser clasificada así, una víctima debía presentar al menos dos de estas características: impactos de arma de fuego larga y/o corta de grueso calibre, huellas de tortura y lesiones severas, que la hayan matado con materiales considerados característicos de como operan los grupos delincuenciales (como con mordazas, cobijas, cinta adhesiva), que previamente fuera privada de la libertad (levantón), fallecida en una emboscada o persecución, que tuviera relación con grupos delincuenciales o fuera localizada con mensajes de grupos delincuenciales.</p>
------------------	---	---

acta_circunstanciada	Variable booleana que captura si hay un número de acta circunstanciada vinculada al evento. Toma el valor de 0 cuando no hay un número de acta circunstanciada y 1 cuando sí.	
averiguacion_previa	Variable booleana que captura si hay un número de averiguación previa vinculada al evento. Toma el valor de 0 cuando no hay un número de averiguación previa y 1 cuando sí.	
carpeta_de_investigacion	Variable booleana que captura si hay un número de carpeta de investigación vinculada al evento. Toma el valor de 0 cuando no hay un número de carpeta de investigación y 1 cuando sí.	
fecha_inicio_averiguacion	Variable booleana que captura si hay una fecha de inicio de averiguación previa vinculada al evento. Toma el valor de 0 cuando no hay una fecha de inicio de averiguación previa y 1 cuando sí.	
fecha_inicio_carpeta	Variable booleana que captura si hay una fecha de inicio de carpeta de investigación vinculada al evento. Toma el valor de 0 cuando no hay una fecha de inicio de carpeta de investigación y 1 cuando sí.	
fecha_ultima_determinacion	Variable booleana que captura si hay una fecha de última determinación del Ministerio Público en la averiguación previa al evento. Toma el valor de 0 cuando no hay una fecha de última determinación y 1 cuando sí.	
fecha_resolucion	Variable booleana que captura si hay una fecha de resolución del juez posterior a la consignación vinculada al evento. Toma el valor de 0 cuando no hay una fecha de resolución y 1 cuando sí.	

fecha_dicto_sentencia	Variable booleana que captura si hay una fecha en que se dictó sentencia vinculada al evento. Toma el valor de 0 cuando no hay una fecha en que se dictó sentencia y 1 cuando sí.	
fecha_ejecucion_sentencia	Variable booleana que captura si hay una fecha de ejecución de la sentencia vinculada al evento. Toma el valor de 0 cuando no hay una fecha de ejecución de la sentencia y 1 cuando sí.	
nombre_victima_fallecida	Variable booleana que captura si se registra el nombre de al menos una de las personas fallecidas en el evento. Toma el valor de 0 cuando no se captura el nombre de ninguna persona fallecida y 1 cuando se captura al menos un nombre.	

Nota: continuamos en el proceso de anonimización de la variable descripción de los hechos. La versión de la Base Oculta que publicamos en este momento, contiene alrededor de 20,000 descripciones anonimizadas, el resto de descripciones anonimizadas se irán incluyendo en la base posteriormente